1. Чистить список TODO, вместе с коммитом посвященному пункту(ам) TODO

Визуальные изменения программы

1. Добавить иконку (.ico вроде только) (можно для интегралов и диффуров разные):

* https://v1.iconsearch.ru
* https://v2.iconsearch.ru
* https://icons8.com/
* https://www.flaticon.com

1. Зафиксировать размер окон, размер которых изменяться не должен (меню-интегралы/дифуры, окно с параметрами и т.д.) и выключить кнопку "развернуть" (рядом с крестиком)
2. Чтобы не было слишком много окон при работе с программой:
3. запретить создание больше 1-го окна с параметрами
4. скрывать главное окно(меню-интегралы/дифуры), при выборе
5. Назвать методы своими названиями
6. Написать не номера, а сами функции
7. Сделать истинное значение, значение вычисленное методом, погрешность
8. Оформить данные выводимые программой (истинное значение, значение вычисленное программой, погрешность) в отдельное окно-таблицу
9. Сделать график-апроксимацию
10. Работа с графиком (на выбор):
11. решать одним методом и выводить 2 графика
12. решать всеми методами и предоставить пользователю после вычислений (посредством чекбоксов) скрывать/показывать те графики, которые он захочет
13. то же что и 2 только еще предоставить выбор, какими методами решать

Касаемо вычислительной части

По интегралам

1. Продумать ограничение на входные данные
2. -

По диффурам

1. Продумать ограничение на входные данные
   1. x > 0 => a>0, x0>0
   2. a < b (продумать случай a = b или запретить)
   3. b - a > tay (продумать случай b-a=tay или запретить)
2. (Влад)Сделать новые дифф.уры(просто скинь мне, заполненные функции)(все в файле function.cpp, там есть пример – первое задание из методички)
   1. Выразить y', получится выражение вида y'=f(x,y) - добавляем f(x,y) в function\_diff
   2. Далее считаем дифур, получится функция y = f(x,c) добавляем в answer
   3. У нас есть x0,y0, по условию, берем функцию y = f(x,c), подставляем y0 = f(x0,c), неизвестная только c, выражаем ее и подставляем в answer\_const

Замечания по документации

По интегралам

-

По диффурам

-